

GEBRUIKSAANWIJZING



FX-3940

INHOUDSOPGAVE

1.	NETWERKCOMPATIBILITEIT	4
2.	ONDERHOUD	5
3.	INSTALLATIE	
3.1	Tafelstandaard	5
3.2	Bij wandmontage	6
3.3	Batterijen	7
3.4	Voedingsadapter	8
3.5	Hoorn.....	9
3.6	Telefoon	9
3.7	aansluiting 'Vibrat'	9
4.	INSTELLEN	10
5.	TELEFONEREN	
5.1	Inkomende oproepen	12
5.2	Oproep aannemen	12
5.3	Gesprekstimer	13
5.4	Verbinding verbreken	13
5.5	Nummers kiezen	13
5.6	blokkiezen	14
5.7	Laatst gekozen nummer(s) herhalen.....	14
5.8	Direct geheugens kiezen.....	15
5.9	Telefoonboekgeheugens kiezen.....	15
5.10	Gespreksvolume en -toon	16
5.11	R-toets.....	17
5.12	Toets * en #	18

6.	NUMMERWEERGAVE (Caller-ID)	
6.1	Introductie.....	19
6.2	Indicatie nieuwe oproep	19
6.3	Geheugen raadplegen & terugbellen	20
6.4	Oproep kopiëren naar het telefoonboek.....	20
6.5	Oproep(en) wissen	21
6.6	Opmerkingen & tips m.b.t. NummerWeergave	22
7.	NUMMERGEHEUGEN	
7.1	Introductie.....	24
7.2	Programmeren	25
7.3	Uit geheugen kiezen.....	28
7.4	Wijzigen / corrigeren.....	28
7.5	Wissen.....	29
7.6	Dienst toegang	29
8.	WAARSCHUWINGEN EN GEBRUIKERSTIPS	
8.1	Algemeen	33
8.2	Installatie	33
8.3	Milieu	34
9.	GARANTIEBEWIJS.....	35

1. NETWERKCOMPATIBILITEIT

Deze telefoon is ontworpen voor gebruik op de 'openbare geschakelde telefonie netwerken (analoog enkellijns)' van telefonie- en kabelmaatschappijen in alle landen van de EU.

Per provider kan echter een ander aansluitsnoer met stekker benodigd zijn.

Het toestel voldoet aan de essentiële voorwaarden en voorzieningen zoals omschreven in de Europese richtlijn 1999/5/EC.

Loading factor: 50



2. ONDERHOUD

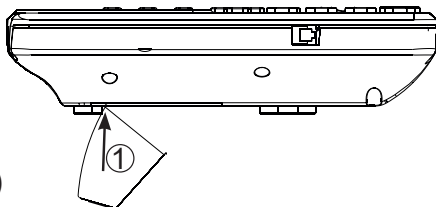
- Het kabinet alleen reinigen met een vochtige doek, nooit chemische reinigingsmiddelen gebruiken.
- Plaats de FX-3940 niet op met cellulose behandelde oppervlakken; de rubberen voetjes kunnen hierop sporen achterlaten.

3. INSTALLATIE

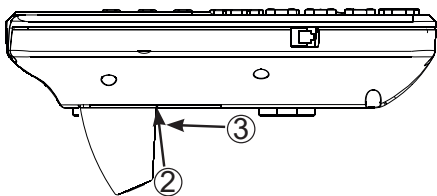
3.1 Tafelstandaard:

Bij gebruik van de telefoon op een tafel of bureau, moet eerst de tafelstandaard onder aan de telefoon geklikt worden.

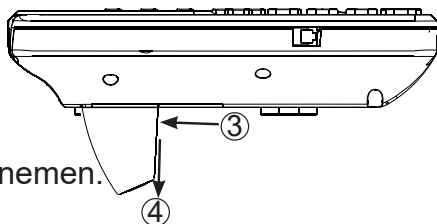
1. haak eerst deze zijde van de standaard onder in de bodem van de telefoon (zie 1)



2. duw nu de andere zijde van de standaard in de bodem totdat de 2 lipjes vastklikken (zie 2), deze lipjes eventueel iets indrukken (zie 3)

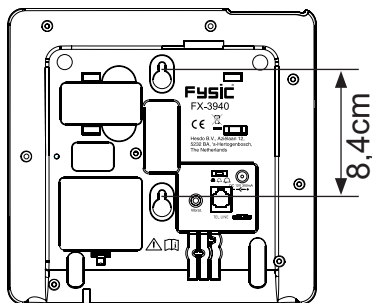


Als de standaard ooit afgenomen moet worden, dan bij 3 drukken en de beugel volgens 4 afnemen.

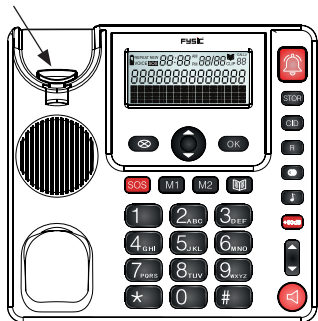


3.2 Bij wandmontage:

1. boor boven elkaar en met een onderlinge afstand van 8,4cm 2 gaten in de wand en plaats hierin pluggen en schroeven; laat de kop van de schroeven 5 millimeter uitsteken



2. schuif de hoornhanglip uit de telefoon, draai deze 180° en plaats deze terug in de telefoon; dit lipje houdt de hoorn vast bij hangend gebruik



3. hang de telefoon met de sleutelgaten over de schroeven en druk de telefoon naar onderen

4. het telefoonsnoer met kabelbeugeltjes aan de wand fixeren

Bij wandmontage wordt GEEN gebruik gemaakt van de tafelstandaard.

3.3 Batterijen:

Het display van de telefoon wordt gevoed via de meegeleverde voedingsadapter. Om het display ook te laten werken gedurende een spanningsuitval, kunnen 4 backup batterijen geplaatst worden.



Let op dat de batterijdeksel NIET mag worden afgenomen als de telefoon met de telefoonaansluiting verbonden is.

1. gebruik een puntig voorwerp om de batterijdeksel af te nemen en het batterijvak te openen
2. plaats 4 AAA (potloodcellen) zoals in het batterijvak is aangegeven
3. plaats de batterijdeksel terug en klik deze vast in de telefoon.

3.4 Voedingsadapter:

Voor de extra functies zoals handenvrij telefoneren en de luidsprekerfunctie moet de voedingsadapter aangesloten worden

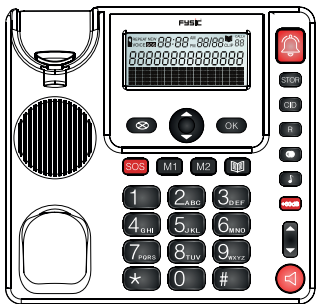
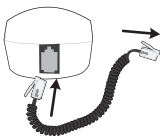
1. sluit de meegeleverde voedingsadapter aan op de DC12V aansluiting aan de onderzijde van de telefoon.
2. Doe de voedingsadapter in een 230V AC stopcontact



Sluit alleen de meegeleverde voedingsadapter aan. Andere voedingsadapters met afwijkende specificaties kunnen schade aan de telefoon toebrengen of in het ergste geval brand veroorzaken.

3.5 Hoorn:

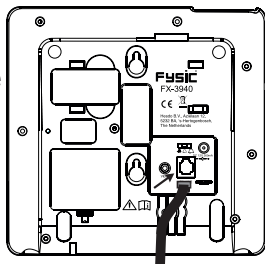
1. de hoorn met de telefoon verbinden door een zijde van het kruisnoer onder in de hoorn te klikken en de andere zijde aan de linkerzijde van de telefoon te klikken



2. de stekertjes aandrukken totdat deze vastklikken

3.6 Telefoon:

1. het telefoonsnoer onder in de telefoon steken
2. de telefoonstekker in de telefoonwandcontactdoos steken



3.7 Aansluiting 'Vibrat.'

Aan de onderzijde van de telefoon zit nog een aansluiting 'Vibrat'. Hierop kan een shaker aangesloten worden die trilt bij inkomende oproepen. Een shaker is niet meegeleverd maar kan besteld worden bij de Fysic servicedienst. Zie de achterzijde van deze gebruiksaanwijzing voor de adresgegevens.

4. INSTELLEN

Als volgt kunnen de displaytaal, het displaycontrast en de tijd/datum ingesteld worden.

A rectangular button with rounded corners and a thin border, containing the text "STOR" in a bold, sans-serif font.

druk op knop **STOR**



Taal:

in het display wordt een taal getoond, selecteer met ▲ en ▼ de gewenste taal

A rounded rectangular button with a thin border, containing the text "OK" in a bold, sans-serif font.

druk op **OK**



LCD contrast:

in het display wordt de huidige contrastinstelling getoond, selecteer met ▲ en ▼ het gewenste contrast

A rounded rectangular button with a thin border, containing the text "OK" in a bold, sans-serif font.

druk op **OK**



tijd/datum:

gebruik ▲ en ▼ om achtereenvolgens in te stellen:

de uren, druk op **OK**

de minuten, druk op **OK**

de datum, druk op **OK**

de maand, druk op **OK**

A rounded rectangular button with a thin border, containing the text "OK" in a bold, sans-serif font.



toon/puls

gebruik ▲ en ▼ om de telefoon in te stellen op toonkiezen of pulskiezen ('toon' is de standaard, deze selecteren)



druk op **OK**



Flash tijd (zie ook hoofdstuk 6.11)

in het display wordt de huidige flash-verbrekingstijd getoond, selecteer met ▲ en ▼ de gewenste instelling ('100' is de standaard-tijd)



druk op **OK**



nieuwe oproep indicatie:

bij een nieuwe oproep in het nummermeldergeheugen knippert het bellampje met korte flitsen, in dit menu kan deze melding in- of uitgeschakeld worden; druk op **OK**



dienst toegang:

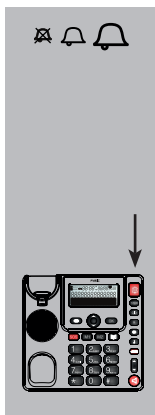
zie hiervoor paragraaf 8.6



druk op **OK** om de instellingen op te slaan en het instelmenu af te sluiten


5. TELEFONEREN

5.1 Inkomende oproepen:



stel met de belvolumeschakelaar aan de onderzijde van de telefoon het belvolume in.

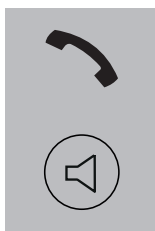
: hoog belvolume

: laag belvolume

: bel uit

een inkomende oproep wordt tevens gemeld door het oplichten van het bellampje, let op: dit is GEEN knopje

5.2 Oproep aannemen:



neem de hoorn op om het gesprek via de hoorn te voeren
of

druk kort op de luidsprekertoets om het gesprek handenvrij aan te nemen



Let op, voor de luidsprekerfunctie moet de voedingsadapter aangesloten zijn.

5.3 Gesprekstimer:



in het display wordt de gesprekstijd bijgehouden; deze tijd verdwijnt 2 seconden na het verbreken van de verbinding

5.4 Verbinding verbreken:



leg de hoorn neer als het gesprek via de hoorn gevoerd werd

of



druk nogmaals op de luidspreker-toets om de verbinding te verbreken als het gesprek via de luidspreker gevoerd werd

5.5 Nummers kiezen:

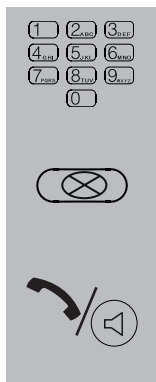


neem de hoorn op of schakel de luidsprekerfunctie in




toets het telefoonnummer in, dit nummer wordt direct gekozen

5.6 blokkiezen:



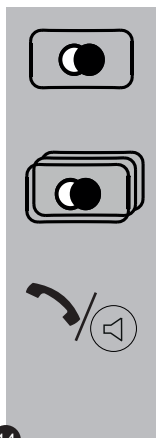
toets het telefoonnummer in

met toets  kan een fout gecorrigeerd worden

neem de hoorn op of schakel de luidsprekerfunctie in, het nummer wordt in één keer gekozen

5.7 Laatst gekozen nummer(s) herhalen:

De FX-3940 onthoudt de 5 laatst gekozen nummers.

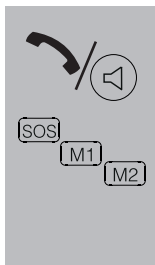


druk op toets , het laatst gekozen nummer verschijnt in het display

druk herhaaldelijk op toets  voor de voorlaatste nummers

neem de hoorn op of schakel de luidsprekerfunctie in om het geselecteerde nummer opnieuw te kiezen

5.8 Direct geheugens kiezen (*):

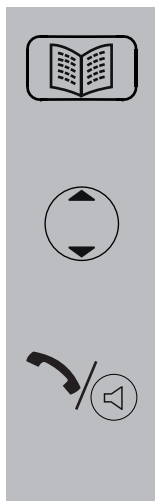


neem de hoorn op of schakel de luidsprekerfunctie in

druk op toets **SOS** of **M1** of **M2**

dit nummer wordt gekozen

5.9 Telefoonboekgeheugens kiezen (*):



druk kort op toets  zodat het symbool  linksboven in het display oplicht

zoek met ▲ en ▼ het gewenste contact of gebruik het ABC op de cijfertoetsen om direct het gewenste contact te selecteren

neem de hoorn op of schakel de luidsprekerfunctie in of druk op toets OK, het geselecteerde nummer wordt gekozen

**: zie paragraaf 8,2 voor het programmeren van de geheugens*

5.10 Gespreksvolume en -toon:



LET OP DAT EEN TE HOOG VOLUME KAN LEIDEN TOT GEHOORBESCHADIGING. WORDT DE TELEFOON GEDEELD MET MEERDERE GEBRUIKERS, REGEL DAN NA ELK GESPREK HET VOLUME NAAR NEUTRAAL.



volume

druk op ▲ om het volume te verhogen of druk op ▼ om het volume te verlagen

deze volume regeling regelt zowel het hoornvolume als het luidsprekervolume

+60dB

versterker:

druk op toets +60dB om de versterker in te schakelen, nogmaals deze toets indrukken om de versterker weer uit te schakelen

deze functie werkt alleen in combinatie met de telefoonhoorn en als de voedingsadapter is aangesloten



LET OP: GEVAAR VOOR ZEER LUID MAXIMAAL VOLUME IS AANWEZIG



toonregeling:

druk op toets  om de hoge tonen extra te versterken

let op: deze functie werkt alleen in combinatie met een ingeschakelde versterker en de telefoonhoorn

5.11 R-toets:



met de R-toets (ook wel FLASH genoemd) verbreekt u heel kort de telefoonverbinding; deze korte onderbreking wordt bij sommige huis- of kantoor centrales gebruikt om gesprekken door te verbinden; bij openbare centrales wordt deze toets gebruikt voor telecomfuncties, zoals voor het aannemen van een WisselGesprek.

Zie paragraaf 5, item 'flashtijd' hoe de lengte van de onderbreking kan worden ingesteld.

De instelling '100' is de meest gebruikte instelling in de Benelux. De instelling 270 of 600 wordt vaak op bedrijfcentrales gebruikt.

Neem voor meer informatie betreffende deze functie contact op met de telefoonmaatschappij.

5.12 Toets * en #:



de toetsen * en # zijn toetsen die met name gebruikt worden bij telebankieren:

- druk op toets * als gevraagd wordt om toets STERRETJE in te drukken
- druk op toets # als gevraagd wordt om op toets HEKJE te drukken

6. NUMMERWEERGAVE (Caller-ID)

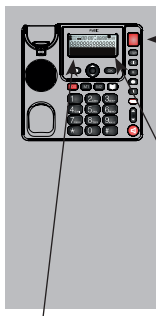
6.1 Introductie:

Als deze functie door de telefoonmaatschappij wordt aangeboden, dan wordt het nummer van de opbellende partij op het display van de telefoon weergegeven.

Is dit nummer, inclusief naam, in het telefoonboekgeheugen van de telefoon geprogrammeerd, dat wordt naast het nummer ook de naam op het display weergegeven.

De telefoon heeft een geheugen voor 50 oproepen.

6.2 Indicatie nieuwe oproep:

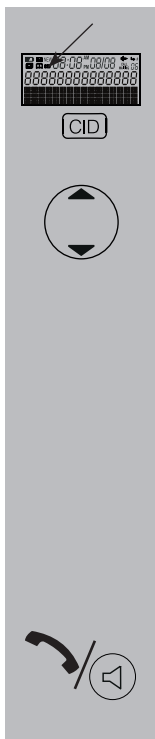


het bellampje licht kort op indien er nieuwe oproepen in het Nummer-Weergave geheugen zijn opgeslagen

achter 'NIEUW' wordt weergegeven hoeveel nieuwe oproepen er zijn ontvangen

achter 'TOT' staat het totaal aantal oproepen dat in het geheugen is opgeslagen

6.3 Geheugen raadplegen & terugbellen:



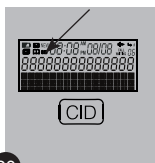
zorg dat linksboven in het display het woordje CID oplicht (eventueel op toets CID drukken)

gebruik ▲ en ▼ om door het geheugen te bladeren

- *midden boven in het display wordt de tijd en de datum van de oproep weergegeven*
- *rechtsboven, onder ↵→#, staat het volgnummer van deze inkomende oproep*
- *licht linksboven het woordje 'NEW' op, dan is dit de eerste keer dat dit nummer getoond wordt*

neem de hoorn op of schakel de luidsprekerfunctie in of druk op toets **OK** om dit nummer terug te bellen

6.4 Oproep kopiëren naar het telefoonboek:



zorg dat linksboven in het display het woordje CID oplicht (eventueel op toets CID drukken)



zoek met ▲ en ▼ de gewenste oproep op

2 sec.



houd toets **STOR** ingedrukt totdat na ruim 2 seconden 'NUMMER KOPIEREN' in het display verschijnt

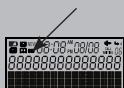
2 sec.



laat toets **STOR** los maar druk deze opnieuw in totdat het display na ruim 2 seconden 'OPGESLAGEN' weer geeft

zie de paragraaf 8.4 om een naam bij het nummer toe te voegen of te wijzigen

6.5 Oproep(en) wissen:

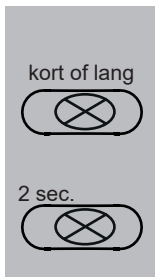


CID

zorg dat linksboven in het display het woordje CID oplicht (eventueel op toets CID drukken)



zoek met ▲ en ▼ de gewenste oproep op (of selecteer een willekeurige oproep als alles gewist moet worden)




druk kort op toets ⊗, het display toont 'WISSEN?

of druk lang op toets ⊗, het display toont 'ALLES WISSEN?

houd nu toets ⊗ 2 seconden ingedrukt om het wissen te bevestigen

6.6 Opmerkingen & tips m.b.t NummerWeergave:

- de FX-3940 is geschikt voor zowel het DTMF systeem, aangeboden door de Nederlandse KPN, als het FSK systeem, aangeboden door het Belgische Belgacom en de Nederlandse en Belgische kabelmaatschappijen, voor zover deze telefonie diensten aanbieden
- voor NummerWeergave dient vaak additioneel een abonnement afgesloten te worden, informeer hiervoor bij uw telecom-aanbieder
- weergave van de naam:
 - het Nederlandse DTMF systeem stuurt geen namen door; de naam verschijnt alleen in het display indien deze in het telefoonboekgeheugen van de telefoon heeft geprogrammeerd

- het FSK systeem kan wel namen doorsturen (raadpleeg hiervoor de telefoonmaatschappij); bij inkomende oproepen worden dan zowel de naam als het nummer op het display weergegeven
- tijd en datum:
 - bij het FSK systeem wordt de tijd en de datum van het netwerk gebruikt
 - bij het DTMF systeem wordt gebruik gemaakt van de tijd die in de telefoon is ingesteld (zie hiervoor hoofdstuk 5, 'Instellen')
- herhaalde oproepen van hetzelfde nummer worden slechts 1x bewaard, wel licht bij herhaalde oproepen van hetzelfde nummer het icoon  op
- indien het display [ONBEKEND], [PRIVE] of [0000000000] weergeeft, dan heeft de abonnee het doorgeven van de naam en nummer geblokkeerd
- ook de namen/nummers van beantwoorde oproepen worden bewaard

7. NUMMERGEHEUGEN

7.1 Introductie:

De FX-3940 heeft een direct nummergeheugen voor 3 telefoonnummers (SOS, M1 en M2) en een telefoonboekgeheugen voor 50 veelgekozen nummers. De lengte van elk geheugen mag maximaal 22 cijfers zijn en bij elk geheugennummer kan een naam van maximaal 16 karakters geprogrammeerd worden.

Naast normale telefoonnummers kunnen ook nummers van mobiele telefoons geprogrammeerd worden.

De nummers worden in speciale geheugenchips opgeslagen die geen voedingsspanning nodig hebben. Dus ook met losgenomen adapter en niet geplaatste batterijen worden de geheugens bewaard.

Het nummergeheugen is gekoppeld aan de functie NummerWeergave. Bij elke oproep kijkt de telefoon of het nummer in het geheugen is geprogrammeerd waarna de bijbehorende naam in het display wordt getoond.

7.2 Programmeren:

direct geheugens:

zorg dat linksboven in het display het woordje CID **NIET** oplicht (eventueel op toets CID drukken)

houd toets **STOR** ingedrukt totdat na ruim 2 seconden 'NUMMER OPSLAAN' in het display verschijnt

voer via het toetsenbord het telefoonnummer in (*)(**)

druk kort op toets **STOR**

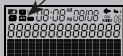
voer nu via het ABC op de cijfertoetsen de naam in (*)(***)



druk kort op toets **STOR**, het display toont 'GEHEUGENPLAATS

druk nu op toets **SOS**, **M1** of **M2** om het nummer hier op te slaan



telefoonboekgeheugens:



druk kort op toets  zodat linksboven in het display het symbool  oplicht

2 sec.



houd toets **STOR** ingedrukt totdat na ruim 2 seconden 'OPSLAAN?' in het display verschijnt



druk kort op toets **STOR**



voer via het toetsenbord het telefoonnummer in (*) (**)



druk kort op toets **STOR**



voer nu via het ABC op de cijfertoetsen de naam in (*) (***)



druk kort op toets **STOR**, het nummer met naam wordt in het telefoonboekgeheugen opgeslagen; achter TOT: wordt nu weergegeven hoeveel nummers in het telefoonboekgeheugen zijn opgeslagen

**: een foutieve invoer bij het programmeren kan met toets ⊗ gewist worden*

*** is een kiespauze in het nummer gewenst, bijvoorbeeld omdat de telefoon achter een huis- of centrale aangesloten is en er eerst een 0 gekozen moet worden voor de buitenlijn, druk dan op die plaats in het telefoonnummer op toets ○●; bij het kiezen pauzeert de telefoon hier ruim 2,5 seconden tijdens het kiezen*

****: het toevoegen van de naam gaat via het ABC op de kiestoetsen, de volgende karakters zijn beschikbaar:*

toets 1: spatie + & - / X 1

toets 2: A B C Å Ä Æ æ à ä ß 2

toets 3: D E F ë 3

toets 4: G H I ï 4

toets 5: J K L 5

toets 6: M N O Ñ ñ Ö ø ö 6

toets 7: P Q R S 7

toets 8: T U V 8 Ü ü

toets 9: W X Y Z 9

toets 0: , . : ? = 0

toets *: ' @ () * < >

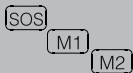
toets #: \$ _ % ! #

7.3 Uit geheugen kiezen:



direct geheugens:

neem de hoorn op of schakel de luidsprekerfunctie in



druk op toets **SOS**, **M1** of **M2**, dit nummer wordt gekozen



telefoonboekgeheugens:

druk kort op toets  om het telefoonboek te openen



zoek met ▲ en ▼ het gewenste geheugen op



neem de hoorn op of schakel de luidsprekerfunctie in, het geselecteerde nummer wordt gekozen

7.4 Wijzigen / corrigeren:

direct geheugens:

het is niet mogelijk om een direct geheugen te wijzigen; in dit geval gewoon een nieuw en correct nummer over het oude nummer programmeren

telefoonboekgeheugens:

1. open met  het telefoonboek
2. zoek met ▲ en ▼ het gewenste geheugen op
3. houd toets **STOR** ingedrukt totdat na 2 seconden het display 'BEWERKEN?' toont
4. houd toets **STOR** opnieuw ingedrukt totdat na 2 seconden het eerste cijfer van het telefoonnummer gaat knippen,
5. wis het oude nummer met toets 
6. voer nu het correcte nummer in
7. druk kort op toets **STOR**
8. herhaal deze instructies voor de naam
9. druk kort op toets **STOR**

de nieuwe gegevens zijn nu over de oude gegevens heen in het geheugen opgeslagen

7.5 Wissen:

direct geheugens:

het is niet mogelijk om een direct geheugen te wissen, programmeer in dit geval een niet bestaand nummer over het oude nummer om dit oude nummer te verwijderen

telefoonboekgeheugens:

1. open met  het telefoonboek
2. zoek met ▲ en ▼ de gewenste oproep op (of selecteer een willekeurige oproep als alles gewist moet worden)
3. druk kort op toets ⊗, het display toont 'WISSEN?'
of druk lang op toets ⊗, het display toont 'ALLES WISSEN?'
4. houd nu toets ⊗ 2 seconden ingedrukt om het wissen te bevestigen

7.6 'DIENST' toegang:

Als extra heeft de telefoon nog 2 geheugens die gekoppeld zijn aan de kiestoetsen 1 en 2. Hier kunnen telefoonnummers geprogrammeerd worden die gekoppeld zijn aan een hulpdienst zoals bijvoorbeeld uw huisarts maar elk nummer kan hier geprogrammeerd worden.

Programmeren:



druk kort op toets **STOR** en druk herhaaldelijk op toets **OK** totdat het display 'DIENST TOEGANG' toont



druk op toets **OK**



selecteer met ▲ en ▼ ‘Sleutel 1’ of ‘Sleutel 2’ (met sleutel wordt hier ‘Toets’ bedoeld)



druk op toets **OK**



voer via het toetsenbord het telefoonnummer in



druk op toets **OK**



voer via het toetsenbord de naam in



Gebruiken:

houd toets 1 of toets 2 even ingedrukt totdat het nummer met de bijbehorende naam in het display verschijnt



neem de hoorn op of schakel de luidsprekerfunctie in, het nummer wordt gekozen

Corrigeren / wissen:

het is niet mogelijk om een direct geheugen te corrigeren of te wissen; in dit geval gewoon een nieuw en correct nummer over het oude nummer programmeren of een niet bestaand nummer als deze functie niet meer gebruikt wordt.

8. WAARSCHUWINGEN EN GEBRUIKERS-TIPS

8.1 Algemeen:

- Lees de gebruikershandleiding goed door, en volg alle aanwijzingen op.
- Bij het reinigen van de telefoon dient u de telefoonstekker uit de telefoonwandcontactdoos te nemen.
- Plaats of gebruik de telefoon nooit in een natte of vochtige ruimte of omgeving.
- Zorg voor een goede afvloeiing van warmte; bedek nooit de telefoon en plaats deze niet direct naast een warmtebron.
- Zorg dat het telefoonsnoer niet beschadigd raakt en voorkom dat deze draad tot struikelen of vallen kan leiden.
- De telefoon nooit demonteren. Dit dient alleen door gekwalificeerd personeel te gebeuren.

8.2 Installatie:

- Het telefoonsnoer alleen aan de telefoon aansluiten of losnemen als de telefoonstekker uit de telefoonwandcontactdoos is genomen.
- Installeer de telefoon niet tijdens een onweersbui.

- Installeer geen telefoonaansluitpunt in een natte of vochtige omgeving.
- Raak geen ongeïsoleerde telefoonsnoeren aan tenzij deze zijn losgekoppeld van het telefoonnet

8.3 Milieu:



De verpakking van deze telefoon kunt u als oud papier inleveren. Wij adviseren echter om deze te bewaren zodat bij transport, de telefoon adequaat verpakt kan worden. Wordt de telefoon vervangen, lever deze dan in bij de leverancier. Zij zorgen voor een milieuvriendelijke verwerking.

9. GARANTIEBEWIJS

Op de FYSIC FX-3940 telefoon heeft u een garantie van 24 maanden na aankoopdatum. Wij garanderen gedurende die periode de kosteloze herstelling van defecten ontstaan door materiaal- en constructiefouten. Een en ander ter uiteindelijke beoordeling van de importeur.

HOE TE HANDELEN: Bemerkt u een defect, raadpleeg dan eerst deze gebruiksaanwijzing. Geeft deze hieromtrent geen uitsluitsel, raadpleeg dan de leverancier van deze telefoon of de serviceafdeling van FYSIC op telefoonnummer 073 6411 355 (Nederland), 03 238 5666 (België), 018 0503 0085 (Duitsland) of via internet www.fysic.com

DE GARANTIE VERVALT: Bij ondeskundig gebruik, foutieve aansluiting, gebruik van niet originele onderdelen of toebehoren, verwaarlozing en bij defecten ontstaan door vocht, vuur, overstroming, blikseminslag en natuurrampen. Bij onbevoegde wijzigingen en/of reparaties door derden. Bij onjuist transport van het apparaat zonder geschikte verpakking en indien het apparaat niet vergezeld is van dit garantiebewijs en de aankoopbon. Aansluitsnoeren en stekkers vallen niet onder de garantie. Iedere verdere aansprakelijkheid, met name voor eventuele gevolgschade, is uitgesloten.

FYSIC[®]

Service



Help



WWW.FYSIC.COM
SERVICE@FYSIC.NL

NL 073 6411 355

(Lokaal tarief)



BE 03 238 5666

(Lokaal tarief)
(Tarif local)

DE 0180 503 0085

Lokale Festnetzkosten



Hesdo, Australiëlaan 1
5232 BB, 's-Hertogenbosch
The Netherlands

CE

v1.0